



# NGF-competitie 2019

## REGELINFORMATIE voor HGC-competitieteams



HGC-REGELCOMMISSIE, maart 2019



## VOORAFGAAND AAN DE COMPETITIE:

- OEFENEN & TRAINEN
  - TEAMBUILDING
  
- MAAR OOK.....

2



## VOORAFGAAND AAN DE COMPETITIE:

- UPDATE REGELKENNIS
- PLAATSELIJKE REGELS
- COMPETITIEREGLEMENT
  - DEFINITIES

3



## UPDATE REGELKENNIS

- Zelfstudie van  
"25 belangrijkste regelwijzingen"  
(handout in je bezit)  
+ 25 filmpjes op [www.golf.nl](http://www.golf.nl)
- VANDAAG:
  - ❖ MATCHPLAY-regels
  - ❖ ONGEWIJZIGDE  
&  
❖ NIEUWE

4



## UPDATE REGELKENNIS

- De nieuwe regelboekjes zijn beschikbaar
  - Download de GOLFREGEL-APP "R&A Rules of Golf-2019"
- Zowel voor IOS als ANDROID\*) beschikbaar in het Nederlands
  - \*) werkt helaas niet met oudere Android-versies

5



## UPDATE REGELKENNIS

- Er zijn 2 versies van het regelboekje:
  1. De **spelerseditie** (die heeft/krijgt iedereen)
  2. De volledige Rules of Golf (alleen in het Engels)
- Wat te doen als je door een tegenstander wordt geconfronteerd met de volledige versie?  
Dan heb je de APP op je telefoon staan.

6



## DEFINITIES

- 5 pagina's definities lezen (vanaf nu achterin het boekje) levert vaak meer praktische kennis op dan 124 pagina's regels stampen.
- Lezen = begrijpend lezen: "Begrijp ik wat er staat?"
- Kijk ook eens naar de inhouds-opgave.  
De regels-2019 zijn heel anders opgebouwd dan vroeger.

7



## COMPETITIIEREGLEMENT

- De teamcaptain moet dit reglement redelijk kennen (méér dan 1x "begrijpend lezen").
- ✓ Als de captain voor een probleem komt te staan, moet hij/zij weten of het competitierglement een oplossing geeft voor het probleem.
- ✓ De captain moet weten waar de oplossing te vinden is (voarin, in het midden of achterin)
- Goed als andere teamleden het competitierglement ook eens hebben gelezen.

8



## PLAATSELIJKE REGELS

(LOCAL RULES)

- Plaatselijke regels zullen per baan aanzienlijk verschillen.
- Ga er dus niet vanuit dat ze “wel net zo zullen zijn als bij ons”.

Tip voor captain:

- Wissel de 5 plaatselijke regelsets vast uit vóór de eerste speeldag.
- Check op de speeldag formeel of je de juiste en volledige set PR's hebt.

9



## STRATEGIE om TAKTISCH om te gaan met regelkennis.

- In een dispuut met je tegenstander.....:
- ❖ Vraag als eerste je tegenstander om zijn “gelijk” aan te geven in het regelboekje:
  - ✓ Hij moet dan zoeken; jij hoeft niets te doen
  - ✓ Hij wordt zenuwachtig; jij kunt rustig afwachten.
- ❖ Geef hem dus niet de kans om de zoekvraag aan jón te stellen!

10



## MATCHPLAY: EEN GEDEGEN REGELKENNIS

- ✓ Verhoogt je zelfvertrouwen
- ✓ En levert je zomaar 2 holes op.

## EEN MATIGE REGELKENNIS

- Leidt tot twijfel
- En kost je zomaar 2 holes.

Een goede regelkennis is niet hetzelfde als "met het mes op tafel spelen".

11



## NGF-COMPETITIE

### DRIE SPELVORMEN:

#### **1. SINGLES**

#### **2. FOURSOMES**

(Regel 22, niet in spelerseditie)

#### **3. GREENSOMES**

(gelijk aan Foursomes, m.u.v. provisionele bal van tee [=geregeld in competitierglement])

12



## Kernelementen matchplay:

1. Het aantal slagen op verzoek melden aan tegenstander
2. Een opgelopen strafslag asap melden aan tegenstander (ook zonder verzoek)
3. Een foute opgave (1. of 2.) is verlies van de hole
4. Het geven van slag, hole of match is niet-herroepbaar
5. Je mag fouten van je tegenstander "door-de-vingers-zien", zolang je daarover maar geen afspraken maakt (>>DQ).

13



## MATCHPLAY-REGELS

+ enkele aanvullende  
regelwijzigingen-2019

### De vijf gebieden van de baan

1. Afslagplaats
2. Bunkers
3. Hindernissen
4. Green
5. Algemeen gebied

14



## STARTTIJD (R.5.3)

### **In Regels-2019 wordt ook 'te vroeg starten' bestraft:**

- Minder dan 5 min. te vroeg of te laat:  
algemene straf.
- Méér dan 5 min. te vroeg of te laat:  
diskwalificatie.

15



## AFSLAGPLAATS (R.6.1b)

### **Afslag van buiten de afslagplaats:**

- Geen straf
- Tegenstander mag slag laten vervallen  
(en die eis is niet-herroepbaar)
- Maar moet dat wel onmiddellijk doen
- Speler moet een nieuwe bal spelen.
- Als verkeerd afgeslagen bal niet vervalt
  - Dan telt die slag.

16





## AFSLAGPLAATS (R.6.2a)

### **Afgeslagen bal (slag 1) ligt na slag nog steeds of opnieuw op de afslagplaats:**

- Bal mag – zonder straf – worden opgenomen
- Bal mag opnieuw worden opgeteed voor slag 2
- Op iedere plek binnen de afslagplaats

17




## AFSLAGPLAATS maar **geldt voor iedere slag** (R.10.2b)

### **In Foursome, 4-ball & greensome: partner mag niet bewust in verlengde speellijn achter bal staan.**

- Partner mag hetzelfde als caddie doen.
- Maar wat aan caddie verboden is, mag ook een partner niet doen.
- Pag. 61, rechter afbeelding:  
vul caddie aan met partner!
- Referentie: R. 22.2, 2<sup>e</sup> bullit

18



BUNKERS (R.12)

**Geen speciale Matchplay-regels**

19



HINDERNISSEN (R.17)

**Geen speciale Matchplay-regels**

20



## GREEN (R.13)

### **Vanaf green gespeelde bal raakt stilliggende bal op green.**

- In MP<sup>\*)</sup>: geen straf
- Bal moet worden gespeeld zoals die ligt R.11.1b
- Andere bal moet worden teruggeplaatst R.14.2

<sup>\*)</sup>In SP: Algemene Straf (R.11.1a, uitz.)

21



## GREEN (R.13)

### **Vanaf green gespeelde bal raakt bewegende bal op green.**

- In MP & SP: geen straf
- Slag vervalt R.11.1b (uitz.2)
- Andere bal moet worden teruggeplaatst R.14.2

22



## GREEN (R.13)

**[Regelwijziging-2019]**  
**Een bal is uitgeholed als enig deel van de bal onder het greenoppervlak in de hole ligt. (R.13.2c)**

Een bal die ligt tegen een (scheefstaande) vlaggenstok, zonder dat enig deel van de bal onder het greenoppervlak in de hole ligt, is niet uitgeholed. Het bewegen van de vlaggenstok heeft geen invloed op dit resultaat.

Als de bal – na het verwijderen van de vlaggenstok – alsnog in de hole valt, moet de bal worden geplaatst op de rand van de hole.

23



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

**□ Golfregels-2019 kennen 3 straffen:**

- 1 strafslag
- Algemene straf:
  - ✓ Strokeplay = 2 slagen
  - ✓ Matchplay = verlies van de hole
- Diskwalificatie
- MP kent ook nog als straf:  
aftrek van max. 2 holes (bv. '15 stokken')

24



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

- Op de dag van de match  
**oefenen op de baan:**
  - MP = toegestaan**
  - SP = algemene straf

(R.5.2b)

25



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

- **Voor je beurt spelen:**
  - **MP = geen straf**  
maar tegenstander mag slag laten  
vervallen.
  - De vervangende bal moet worden gedropt  
(behalve op de green) [R.14.6].
    - SP = geen straf

(R.6.4a)

26



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

### □ READY GOLF

- **In MP mogen tegenstanders met elkaar afspreken<sup>\*)</sup> om "voor je beurt te spelen"** (om reden van snelheid). Een 'vervalclaim' is dan niet aan de orde.
  - Afspraak kan bijvoorbeeld zijn:  
"We spelen overal 'ready golf', behalve op tee en green"  
(R. 5.6b & R.6.4a)

<sup>\*)</sup>Regel 1.3b(1) is hier niet van toepassing.

27



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

### ➤ **Persoonlijk merkteken:**

- Voorzie al je ballen van een persoonlijk merkteken.
- Je krijgt geen straf, als je je ballen niet van een merkteken voorziet
- ✓ maar je voorkomt gedoe en discussie!!

28



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

- **Bal markeren:**
- **VERPLICHT:**
  - Identificatie
  - Controle op beschadiging
    - Winterregel "plaatsen"
      - Bal helpt of hindert
        - Op green

❑ Straf voor niet-markeren: 1 slag.  
❑ R. 14.1

29



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

- **Bal markeren:**
- **NIET VERPLICHT**  
bij ontwijken van belemmering:
  - Hindernis
  - Abnormale baanomstandigheid
    - Vast obstakel
    - Onspeelbare bal
    - Ingebedde bal
    - Verkeerde green

❑ Advies: markeer vast je 1<sup>e</sup> referentiepunt voordat je je bal opneemt.

30



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

### ➤ **Bal droppen of plaatsen:**

- Ook als je niet verplicht bent om je tegenstander te informeren.....>>
- >>Vraag hem er toch bij en check na droppen of plaatsen of hij het eens is met je actie: "Akkoord?"
- Je voorkomt daarmee discussie of claim.
  
- Plaatsen = **éénmaal** plaatsen

31



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

### ➤ **Bepalen dropzone:**

- Altijd tenminste het primaire referentiepunt markeren (geen straf op niet-doen)

### ➤ **Bal droppen in dropzone:**

- Drop van schouderhoogte is een foute drop (geen straf, maar moet opnieuw worden gedropt)





## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

- **Bal droppen in dropzone:**
  - ❑ **Verkeerde** drop:
    - Gedropt buiten dropzone
      - met handbeweging
    - Anders dan van kniehoogte
  - Bal raakt eerst persoon of uitrusting en pas daarna de grond.
  
  - ❑ >>> **OPNIEUW DROPPEN**  
(aantal keren is onbeperkt!)

33



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

- **Bal droppen in dropzone:**
  - ❑ **Correcte** drop komt tot stilstand buiten de dropzone:
    - Tweede keer herhalen
    - **Derde keer plaatsen!**  
(op de plek waar de bal bij de 2<sup>e</sup> correcte drop de grond raakte)

34



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

### **Verkeerd gedropte bal spelen:**

- Vanuit dropzone: 1 strafslag
  - Buiten dropzone:  
(= verkeerde plaats = algemene straf)
- Bal had moeten worden gedropt, maar is geplaatst:
  - = algemene straf (zowel bij spelen
  - binnen als buiten dropzone)

(R. 14.3b)

35



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

### ➤ **Als een bal gedropt moet worden volgens een Regel en geplaatst mag worden volgens een andere Regel (bv. "winterregel")**

- Eerst je bal droppen volgens de Regel (bijv. tijdelijk water)
- Pas daarna je bal plaatsen.

36



## ALG. GEBIED & ALG. REGELS

### □ **Vervangen van een te droppen of te plaatsen bal:**

- Wanneer je een belemmering ontwijkt door een bal te droppen of te plaatsen mag je de bal vervangen door een andere bal.
- Een **terug te plaatsen** bal mag nooit worden vervangen (R.6.3b)

37